スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

メガロマニア

MEGA LO MANIA

～時空大戦略～



SHVC-MZ

Sensible

imagineer

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

はじめに

このたびは、イマジニアのスーパーファミコンソフト「MEGA LO MANIA」をお買い上げ頂き誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただき「MEGA LO MANIA」を正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしません。大切に保管してください。

＜健康上の安全に関するご注意＞

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

■ストーリー■

新しいプラネットが誕生する前はいつも興奮した空気が漂っている。新しい文明の幕明けとなるこの興奮した空気は、強欲な神志望者の心を一層とりこにしてしまう。なぜなら、新しい文明が起こる度に人々を支配する新しい神が必要となるからだ。

舞台となるのは宇宙の一番上にある巨大なガラス状の天体で、ここですべての新しいプラネットが創造される。

このプラネットには、選ばれた4人の神志望者が出現する。4人の神志望者はそれぞれが誇大妄想的な野望を胸に秘め、血みどろで壮絶な戦いに挑むのである。

4人の神志望者は種族の支配者として指名される。神志望者の指命は、戦いで相手を絶滅させること。また、自分の種族を守り、このプラネットの頂点を極めることなのである。

最期の戦い（THE MOTHER OF BATTLES）に勝って、このプラネットの永遠の神となることができるであろうか。

■ゲームの流れ

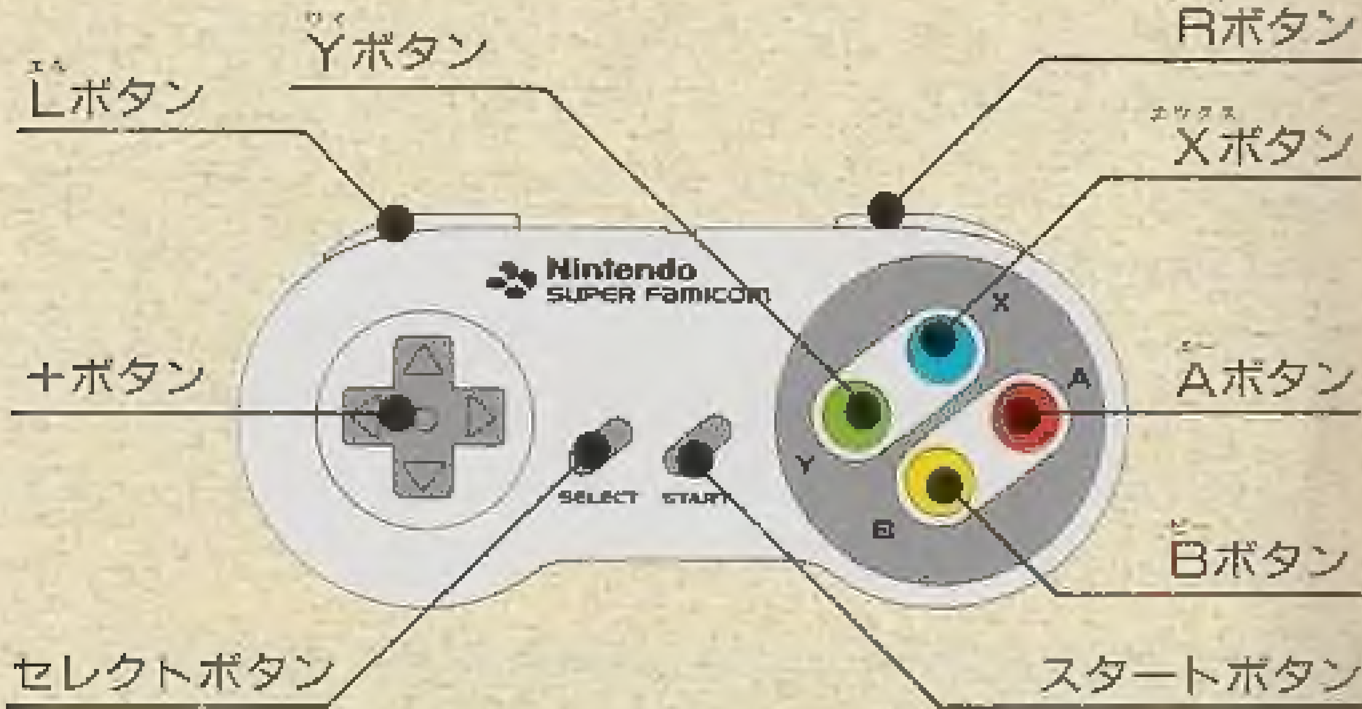
MEGA LO MANIAは、10のEPOCHに分かれいます。1から9までのEPOCHには、それぞれ3つの島〔合計27島〕があり、島の名前は、ALOHA、BAZOOKA、CIERA…とアルファベット順になっています。10番目のEPOCHは、MOTHER OF BATTLESと呼ばれ、28番目の島MEGA LO MANIAが存在しています。MEGA LO MANIAでの戦いに勝利をおさめることで、この新しいプラネットの永遠の神権が得られます。

EPOCH	技術レベル／島の名	9500 BC 穴居人	3000 BC 旧約聖書	100 BC ローマ	900 AD ノルマン
1	ALOHA BAZOOKA CILLA	石 棒	パチンコ 槍	矛 短弓	弓矢 油釜
2	DRACULA ETCETRA FORMICA		パチンコ 槍	矛 短弓	弓矢 油釜
3	GAZZA HERNIA IBIZA			矛 短弓	弓矢 油釜
4	JUNTA KARMA LADA				弓矢 油釜
5	MASCARA NAUSEA OCARINA				
6	PYJAMA QUOTA RUMBABA				
7	SINATRA TAPIOCA UTOPIA				
8	VESPA WONKA XTRA				
9	YOGA ZAPPA OHM				
THE MOTHER OF BATTLES	MEGA LO MANIA				

1st EPOCHでの最初の戦いを始めるときは、100人の種族を従えています。1st EPOCHでの3つの島を征服して、2nd EPOCHに進むときは、新たに100人の種族が加わります。一度島に送り込んだ種族は戻ってきませんが、もし1st EPOCHの3つの島を征服した時点で種族が残っている場合[例えば合計で60人しか送り込んでいない場合]、残った種族[この場合40人]は2nd EPOCHにそのまま移動されます。

AD 中世	1850 AD ビクトリア	1915 AD 第一次世界大戦	1945 AD 第二次世界大戦	1980 AD 近代	2001 AD 宇宙時代
タパルト 弓					
タパルト 弓	大砲 マスケット銃				
タパルト 弓	大砲 マスケット銃	プロペラ機 マシンガン			
タパルト 弓	大砲 マスケット銃	プロペラ機 マシンガン	ジェット機 バズーカ砲		
	大砲 マスケット銃	プロペラ機 マシンガン	ジェット機 バズーカ砲	核ミサイル 対核ミサイル	
		プロペラ機 マシンガン	ジェット機 バズーカ砲	核ミサイル 対核ミサイル	UFO SDIレーザー
			ジェット機 バズーカ砲	核ミサイル 対核ミサイル	UFO SDIレーザー
				核ミサイル 対核ミサイル	UFO SDIレーザー
					SDIレーザー

コントローラの操作方法



コントローラまたはジョイパッド

＋ボタン

カーソルを移動するときに使用します。
ウィンドウの命令を選択するときに使用します。

セレクトボタン

特に使用しません。

スタートボタン

モードを決定するときに使用します。
ゲーム中では、ポーズをするときに使用します。
＊ポーズを解除するときは、CONTINUEにカーソルを合わせてAボタンを押してください。

Aボタン

モードを決定するときに使用します。
選択した命令を決定するときに使用します。
人数を増やすときに使用します。

Bボタン

モードを選択するときに使用します。
選択した命令をキャンセルするときに使用します。
人数を減らすときに使用します。
ヘルプウィンドウを閉じるときに使用します。

Xボタン

ヘルプウィンドウを表示させるときに使用します。

Yボタン

画面の3つのエリアをショートカットで移動することができます。

Rボタン

命令ウィンドウを表示させるのに使用します。

Lボタン

命令ウィンドウを閉じるのに使用します。

マウス

このゲームは、マウスを使うと操作しやすくなります。

右クリック

選択した命令を決定するときに使用します。
人数を増やすときに使用します。
(ジョイパッドのBボタンと同じ)

左クリック

選択した命令をキャンセルするときに使用します。
人数を減らすときに使用します。
(ジョイパッドのAボタンと同じ)

両方クリック

ゲーム中、ポーズをする時に使用します。

■ゲームの始め方

Bボタンまたは+ボタンでモードを選択します。Aボタンまたはスタートボタンで決定です。



■ニューゲーム

ニューゲームにすると、キャラクターの選択画面が現れます。
〔P17 「ゲームのプレイ方法」を参照してください。〕

■パスワード

前回ゲームを終了した時点から再びスタートするときは、このモードにします。前回終了したときのパスワード〔13桁〕を入力します。入力は下にあるアルファベットから+ボタンで選択し、Aボタンで決定します。
間違って入力したときはBボタンを押すと入力済みの文字が1つ戻ります。入力したパスワードが間違っていると、カーソルが最初の位置に戻ります。
注意: 1つの島を征服するごとに、必ずパスワードをメモしておいてください。

■オプション

●AUTO SLOW ON/OFF

ONにすると、敵が攻めてきたときにゲームスピードが自動的に遅くなります。

●SPEECH ON/OFF

ONにすると、武器などができあがったときや島を征服した〔された〕とき、または原料が切れたときなど音でそれらのことを知らせます。

●MUSIC ON/OFF

ONにすると、BGMが流れます。

●SFX ON/OFF

ONにした場合、攻撃や飛行機などの効果音が流れます。

■ポーズのしかた

ゲーム中、スタートボタン（マウスでは左右両方のボタン）を押すと、ポーズできます。
ポーズを解除するときは、CONTINUEにカーソルを移動させてAボタンを押します。QUITにカーソルを合わせてAボタンを押すと、ゲームキャンセルとなり、初期画面に戻ります。

■ゲーム画面の見方

①縮小マップ

島の全体が表示されます。攻撃や撤退の操作もこの画面を使用します。

②島の名前・時代

縮小マップの下に現在の時代[技術レベル]と島の名前が表示されます。

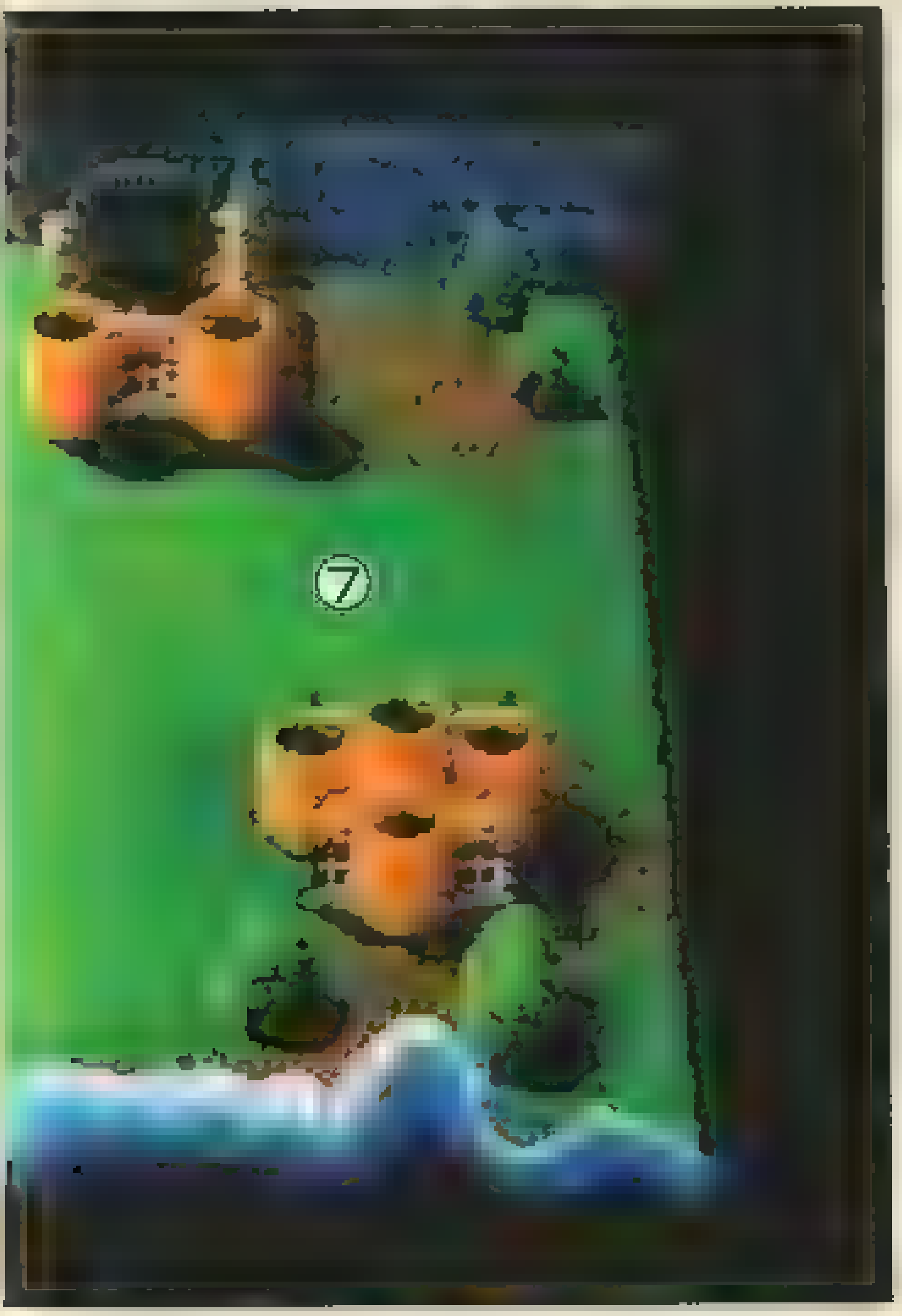
③命令ウィンドウ

武器を作ったり、建物を建設したり、採掘したり、ほとんどの命令をこのコマンドを使って行います。



縮小マップでは・・・

現在戦っている島のセクターが表示されます。セクター数は2セクターから16セクターまであります。また、ゲーム開始の時は、色分けされた敵の城が最高で3つまで配置さ



④引出しアイコン

ウィンドウを開けたり閉じたりします。

⑤同盟アイコン

敵と同盟を結ぶときに使用します。成功すると、盾の色が変わります。

⑥速度アイコン

ゲームのスピードを調節します。

⑦プレイ画面

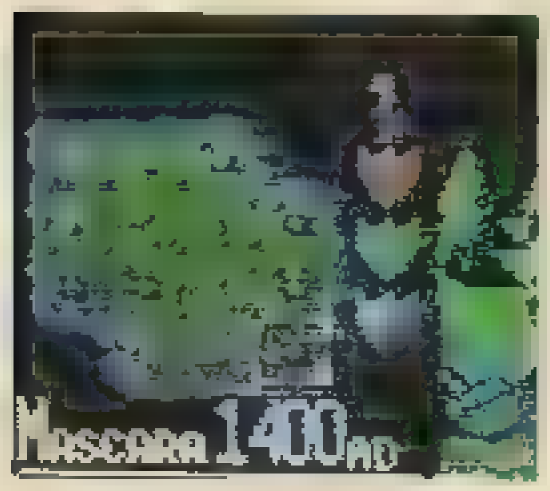
建物が表示されたり、攻防の様子が確認できます。

れます。敵や味方の軍隊は小さな四角で示されます。1つのセクターを選択すると、プレイ画面にそのセクターが表示されます。また、縮小マップの1つ（枠で囲まれています）がハイライトしています。セクター内の建物や城にいる軍隊なども確認できます。

■アイコンやマークの種類







●同盟アイコン

現在戦っている神志望者の盾が並びます。また、戦いの間に敵か征服されるとその神志望者の盾は消えてなくなります。盾の横の数字はセクター内で城の外に出ている軍隊の人数です。同盟を求めるときは、相手のアイコンにカーソルを合わせてAボタンを押します。ただし、すべての神志望者との間で同盟を結ぶことはできません。また、敵の方から同盟を申し込まれときは、YESかNOを選択して応えてください。同盟を破棄するときは黒の盾に合わせてAボタンを押します。

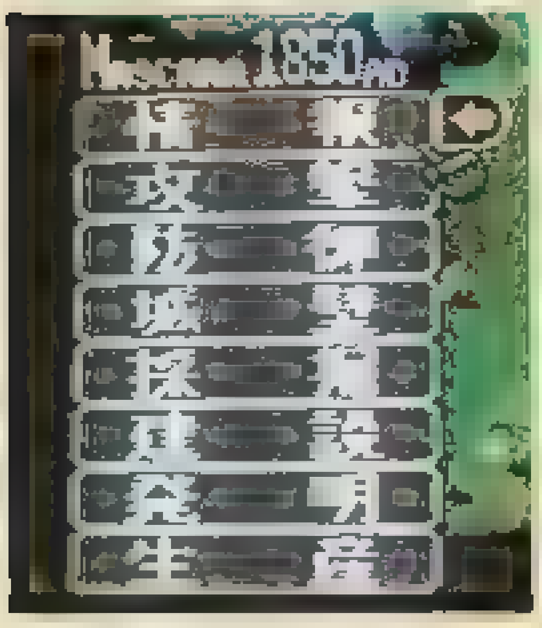


速い　普通　遅い

●速度アイコン

ゲームスポードをコントロールします。Aボタンで速くなり、Bボタンで遅くなります。
足が開くほど速くなります。

命令ウィンドウ



命令ウィンドウを表示させるには、Yボタンを押して引出しアイコンにカーソルを合わせAボタンを押します。また、Rボタンを押しても表示されます。命令ウィンドウは、8つの項目に分かれており、使用できる状態の項目がハイライトされています。+ボタンで1つを選択し、Aボタンで決定します。

閉じるときは、+ボタンでウィンドウ右の矢印にカーソルを合わせAまたはBボタンを押します。(Lボタンを押してもウィンドウを閉じることができます。)



●情報

項目の横の数字は、城にいて何もしていない人数とセクター内のすべての人数です。今までに作ったセクター内の武器がすべて表示されます。そして、それらの1つを選



択すると、それに必要な原料が表示されます。また、ごみ箱にカーソルを合わせてAボタンを押すと、今選んだ武器を捨てることができます。可能な場合は、別の原料の組み合わせで捨てた武器を再度発明することもできます。1つの武器の原料が切れてしまったときにこの操作を行うと便利です。





●攻撃

攻撃要員の数および今までに作った武器と貯蔵数が表示されます。数字の変わりにOKサインが表示されているときは、攻撃要員の数だけ武器が用意されていることを示しています。攻撃要員または武器を選択すると、カーソルが剣カーソルに変わります。Aボタンで増加、Bボタンで減少します。1つの武器だけでなく貯蔵しているいろんな武器を選択して思いどおりの軍隊が編成できます。Bボタンでキャンセルできます。また、項目の攻撃にカーソルを合わせてAボタンを押すと、命令コマンド



が表示され、編成した人数も元に戻ります。
編成した軍隊〔剣カーソル〕を攻撃に出すには、縮小マップ上の1つのセクターに移動させてAボタンを押します。

セクターから他のセクターに移動するときは、その小さい四角に合わせてBボタンを押し、移動したいセクターでAボタンを押します。軍隊を城に戻すには、Bボタンの後、縮小マップの中央の四角の上でAボタンを押します。

＊プロペラ機、ジェット機、核ミサイル、UFOなどのセクターにも移動できます。その他の武器は陸続きのセクターにだけ移動できます。

＊戦争中にその軍隊を移動〔退却〕すると、軍隊は多くの犠牲者を出してしまいます。



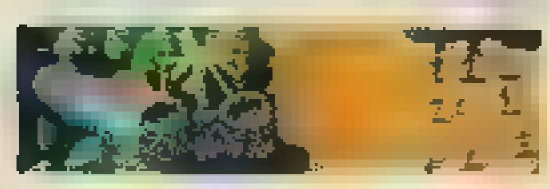


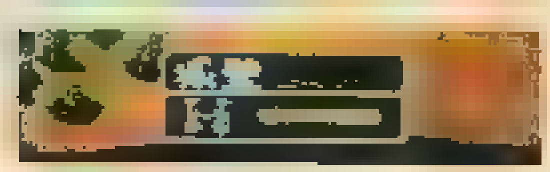


●防御

今までに作った防御用の武器と貯蔵数が表示されます。OKサインが表示されているときは、十分に武器が用意されていることを示しています。武器の1つを選択すると、カーソルが防御カーソルに変わります。城やその他の建物の塔に防御カーソルを移動させAボタンを押します。もし、すでに塔に武器を配置しているときは、新しい武器に入れ替わり元の武器は貯蔵されます。塔にいる人間を戻すときは、その塔にカーソルを合わせAボタンを押します。Bボタンでキャンセルできます。







●城壁

セクター内の建物の破損状況と修復用の盾の数が確認できます。修復用の盾があるときは、このアイコンを選択すると、カーソルが盾カーソルに変わります。破損している建物に盾カーソルを移動してAボタンを押すと建物が修復できます。Bボタンでキャンセルできます。



●採掘

時代の進化とともに様々な原料アイコンが登場します。人々によって自動的に集められる原料や炭坑を深く掘ったり、鉱坑所を切り開くことによって集められるようになる原料があります。項目の横の数字は、採掘している鉱夫の数の合計と城にいて何もしていない人数を示します。採掘する原料を選択して、Aボタンで人数を増加して決定。Bボタンで減少します。その原料が底をついたときは、自動的に鉱夫が城に戻ります。



●建設

工場、研究所、鉱坑所を建設します。項目の横の数字は、建設している人数の合計と城にいて何もしていない人数を示します。建物を選択し、建設者の人数をA・Bボタンで決定します。また、建設中の建物が完成するまでの時間がすべて確認できます。完成すると、自動的に人間が城に戻ります。



●発明

修復技術、防御用武器、攻撃用武器を作ります。項目の横の数字は、現在発明に従事している人数と城にいて何もしていない人数を示します。作りたい発明品を選択し、発明者の人数をA・Bボタンで増減します。完成すると、自動的に人間が城に戻ります。



●生産

研究所で開発した物をこの工場で生産します。項目の横の数字は、現在生産に従事している人数と城にいて何もしていない人数を示します。作りたい品を選択し、生産者の人数をA・Bボタンで増減します。完成すると、自動的に人間が城に戻ります。

マークの説明



●時計マーク

何かの仕事を始めた場合、作っている物ができるまでの時間を示します。下の数字が分を示し、青い時計が秒を示しています。人が多ければ多いほど早く仕事が終わります。



●コマンドフレーム

+ボタンで選択していることをピンクの枠で示します。このピンクの枠が表示されている状態でAボタンを押すと、決定できます。また、人数の増減もA・Bボタンをピンクの枠内で押します。

■ゲームのプレイ方法

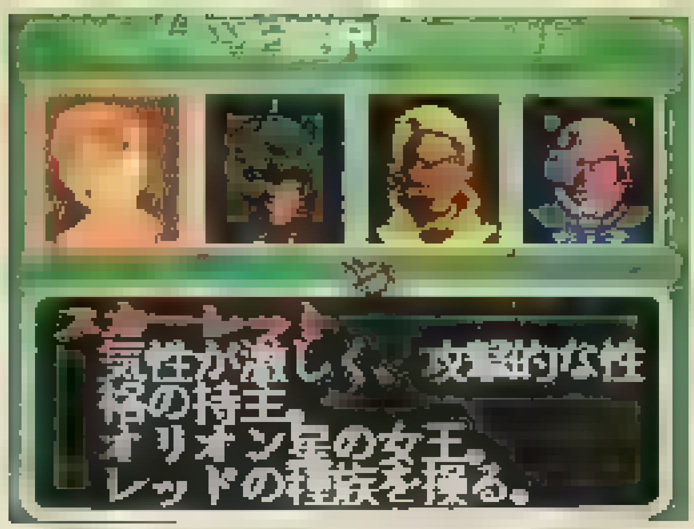
ここでは、最初の時代にあるA_OHA島をどうやって征服するか説明します。はじめは、以下の説明に従って操作し、ゲームの進め方を覚えてください。

1.戦いを始める前に

神志望者の選択、戦場となる島の選択、自分の城に送り出す人数や城を配置する場所の決定など戦いを始める前に必要なことがらを説明します。

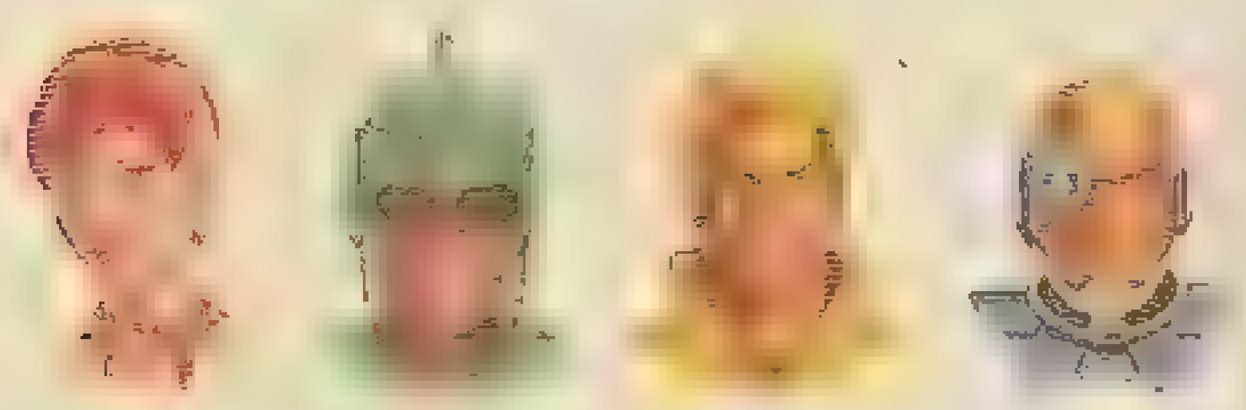
●神志望者の一人を決定します。

ニューゲーム選択した後、4人の神志望者が画面に現れます。



赤………スカーレット
緑………シーザー
黄………オベロン
青………マップキャップ

一人の顔にカーソルを移動させ、Aボタンを押します。神志望者の一人を決定すると画面に3つの島が現れます。



画面の左上には現在選択されている島の名前〔ALOHA OF 1st EPOCH-1つめの時代のALOHA島を意味する〕とその島の縮小マップが表示されています。

●島を選択します。

浮かんでいる3つの島のいずれかをAボタンで選択します。また名前の上でAボタンを押すと他の島へと変わります。〔ここではALOHA島のままにしてください。〕
島を選択した後、PLAY ISLANDの文字の所にカーソルを合わせてAボタンを押します。
画面の左下にはあなたが使うことのできる人の数〔MAN POOL〕が表示されています。はじめは100人からのスタートです。

＊MAN POOLの人数〔はじめは100人〕は1つの時代の3つの島を征服するための人数です。

●城に送り込む人数と場所を決めます。

城マークにカーソルを合わせAボタンを押します。人数を減らすときはBボタンを押します。〔ここでは征服しやすいように70人にしてください。〕
人数を決めたら、左上の縮小マップのセクターにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。

＊ALOHA島では敵〔コンピュータ〕が1つだけです。そして、もうすでに敵の城の場所が決められている時があります。この時は空いているもう一方のセクターを選択してください。

2.ALOHA島を征服してみよう

防御用の武器や攻撃用の武器の作り方、防御の仕方、攻撃の仕方などについて説明します。



●防御用や攻撃用の武器を作るには

命令コマンドを表示させ[Rボタン]、発明を選択[Aボタン]します。







〔1〕防御用武器の作り方

-棒を選択しAボタン
-武器を作る人数を設定〔人数が見えなくなるまでピンクの枠内でAボタンを押し続けます。〕
右側の時計が止まったら防御用の棒ができあがりです。



〔2〕攻撃用武器の作り方

-石を選択しAボタン
-武器を作る人数を設定〔ここでは10人に設定してください。〕



〔3〕自陣のセクターに防御の人を配置する

-項目にある発明の文字にカーソルを合わせAボタン
命令ウィンドウに戻ります
-防御を選択しAボタン
今作った棒を選択しAボタン
カーソルが防御カーソルに変わります。



-城にある4つの塔に防御カーソルを移動させAボタン
-防御の人々を配置し終わったらBボタン

ヒント 敵の攻撃を撃退する

石などの武器を持った敵が現れたら、今配置した防御の人々が殺されてしまい、自分の城が征服されてしまいます。敵が退散するまで城の防御を繰り返してください。



(4)敵のセクターを攻撃する

-命令ウィンドウの攻撃を選択しAボタン
-石を選択しAボタン
カーソルが剣カーソルに変わります。
-Aボタンで攻撃要員の人数を決めます。減らすときはBボタン
右下のクロス剣マークにカーソルを合わせてAボタンを押すと、キャンセルできます。



-剣カーソルを縮小マップの敵のセクターに移動させ、Aボタン すぐに攻撃を開始します。

＊ALOHA島が征服できたら、次の島を選択し新たな戦いを始めます。

＊ゲームをキャンセルするときは、スタートボタンを押して、ポーズ状態にした後、QUITを選択します。

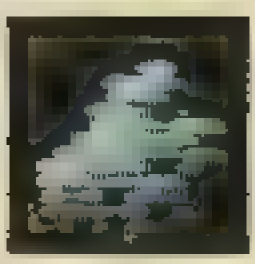
ゲームのプレイ方法がわかったら、RESETを押して、もう一度初めからスタートしてください。

■時代ごとの技術レベル

ゲームを始めるときは、すべてのセクターの技術レベルが同じです。ゲームを始めてから、いろいろな武器などを発明・生産することによって技術レベルがどんどん進化していきます。ただし、1つのEPOCHでは技術レベルが3つまでしか上がりません。また、9つのEPOCHごとに技術レベルが1つ上がった状態でゲームスタートとなります。1つの島では、修復用武器、防御用武器、攻撃用武器の3つの種類とそれぞれ最大で4種類があり、合計で12種類作れます。これらの武器はそのセクター内で集めたり掘りだした原料から作ります。したがってそのセクターに十分な原料がないときは、これらの武器を作れないときもあります。

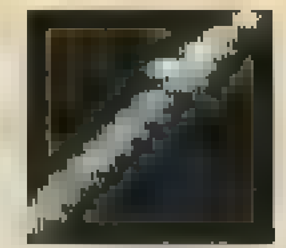
技術レベルごとの武器の種類を次の表に示します。

＊修復用武器には1から4まで番号があります。1は、そのEPOCHでの最初の技術レベルを示します。

	技術レベル	攻撃用武器	防御用武器
9500BC 1	 穴居人	 石	 棒
3000BC 2	 旧約聖書	 チンコ	 槍

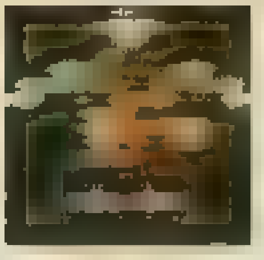
100BC **3**


ローマ


矛


短弓

900AD **4**


ノルマン


弓矢


長弓

1400AD **5**


中世


カタパルト


石弓

1650AD **6**

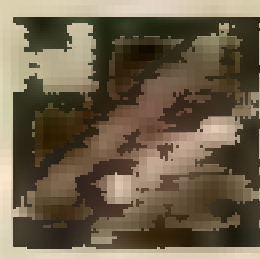

[illegible]


大砲


マスケット銃

1915AD **7**

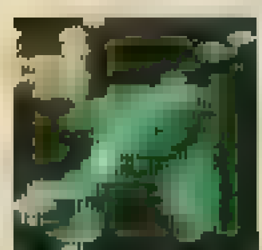

第一次世界大戦


プロペラ機


[illegible]

1945AD **8**


第二次世界大戦


ジェット機


[illegible]カ砲

1980AD **9**

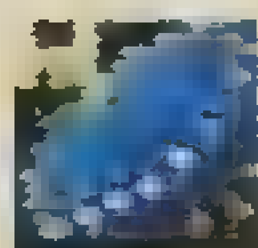

近代


核ミサイル


対核ミサイル

2001AD **10**


宇宙時代


UFO


SDIレーザー





●武器を作る

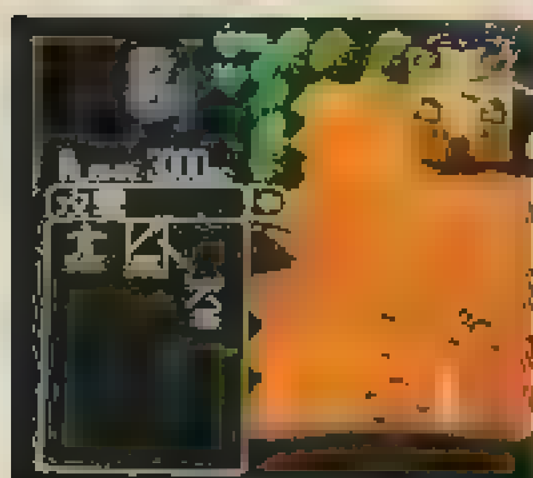
ゲームを開始したら、はじめに武器を作ります。命令ウィンドウの発明を選択した後、武器を選んで人数を決定します。それぞれの武器は技術レベル順に並んでいます。また、レベルの低い武器の方が、レベルの高い武器よりも完成するまでの時間は短くなっています。





●研究所の役割

研究所を建設するまでは、原料さえあれば、作った武器が自動的に生産されます。研究所を建設してからは、武器の発明だけが研究所で行われます。工場マーク(H)が付いている武器は、すべて工場で作らなければなりません。



●速度アイコンの利用

武器を作るのに時間がかかるときは、速度アイコンでスピードを速くします。作り終わったら、速度を元に戻します。また、敵からの攻撃を受けたときも速度を落として自分の軍隊を出陣させた方がよいでしょう。

●武器の移動

攻撃用武器を軍隊とともに他のセクターに移動することはできますが、防御用武器や修復用武器を他のセクターに移動することはできません。

●建物のレベルアップ

セクターごとにいろんな武器を発明すると、時代が進んで技術レベルが上がります〔最大で3つ〕。同時に建物もレベルアップします。



●武器の原料を知る

情報アイコンを選ぶと、今までに作った武器の原料を知ることができます。これに従って原料の採掘に動員する人数を割り当てたりします。また、自然に集められるものは、一番時間がかかりません。

＊技術レベルはセクター内で武器を作ることによって進化します。自分でコントロールしている別のセクターがある場合でも、そのセクターで武器を作らないと技術レベルは上がりません。自分でコントロールする複数のセクターがある場合は、セクターごとにいろんな武器を作って技術レベルを上げてください。

■採掘

原料がなければ何も作ることができません。地下原料の悪いセクタ　を選んでしまうと、武器を作れないことがあります。別のセクターに移動した方がよいでしょう。
1つのセクターで採掘できた原料を他のセクターに移動することはできません。

●9500BC　自然採掘（自動的に原料が採掘できます。）



●3000BC　大きな穴で採掘（鉱夫を配置して集めます。）



●900AD　鉱坑所で採掘（鉱坑所を建設し、鉱夫を配置して集めます。）



原料を採掘するとともに武器を作り続けると、だんだん原料が減っていきます。原料が底をつくと、鉱夫が自動的に城に戻ります。

■建物と破損状況

セクターの進化とともに城の回りに3つまで建物を作ることができます。それは、鉱坑所、工場、研究所です。それらはすべて城から人間を送り出して建設します。



●鉱坑所

900ADの技術レベルになると建設できます。



●工場

1400ADの技術レベルになると建設できます。高い技術の武器は生産工場で作らなければなりません。



●研究所

1850ADの技術レベルになると建設できます。非常に高いレベルの武器はこの研究所で開発されます。



●修復コマンド

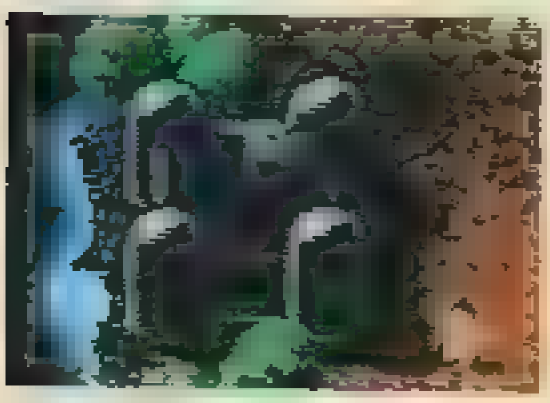
城を含めた4つの建物の破損状況をバーで示します。建物が敵の攻撃によって破損した場合、バーの先端から欠けていきます。バーがすべてなくなると、その建物も消滅します。同時にその建物の中の人間、武器、盾、原料などもす

べて消滅してしまいます。

●修復用武器を作る

建物の修復用に武器を作ります。1から4になるにつれて修復力が上がります。





●シェルターアイコン

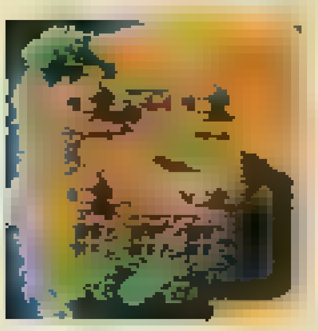
2001ADになると、建物の破損状況を示すバーの上にシェルターアイコンが現れます。このアイコンを使うと、最期の戦い"THE MOTHER OF BATTLES"まで人間を冷凍保存して、そのセクターを閉鎖することができます。ただし、一度このアイコンを使って保存してしまうと元に戻すことはできません。閉鎖しても大丈夫なように、他のセクターを占領しておくとよいでしょう。

ヒント　シェルターを造る

7つ目のEPOCH以降で技術レベルが2001ADに達したときだけシェルターを造ることができます。シェルターを造ると城などの建物にいた人間はすべて冷凍保存されます。冷凍保存された人間は THE MOTHER OF BATTLESの戦いへと移動されます。ただし、まだ冷凍保存の技術が低いため、保存した人間の数が約1割に減ってしまいます。できるだけ多くの人間を保存しておくと良いでしょう。

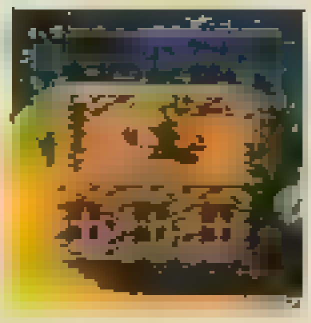
■セクターの防御

セクターを守るために各建物の塔に防御用武器を配置します。高い場所から敵の攻撃に対抗できるので同じ技術レベルの敵の攻撃と比較するとたいへん有利ですが、防御兵には人数の制限がある点が弱点となっています。


城＝4人


工場＝3人


鉱坑＝2人


研究所＝1人

これらの防御用武器は1人の兵隊が操作します。ただし、対核ミサイルとSDIレーザーは例外です。

ヒント　核ミサイル

1980ADの技術レベルになると対核ミサイルが作れます。核ミサイルを打ち込んできた敵のセクターに対して発射されます。対核ミサイルを配置しておくと敵も簡単に核ミサイルで攻撃してこないでしょう。ただし、対核ミサイルは、通常の攻撃に対して無力です。

ヒント　SDIレーザー

2001ADの技術レベルになるとSDIレーザーが作れるようになります。SDIレーザーは、敵が打ち込んだ核ミサイルを発見し、破壊します。ただし、一度発射すると使えなくなります。SDIレーザーは、他の攻撃にも対抗できます。

■攻撃

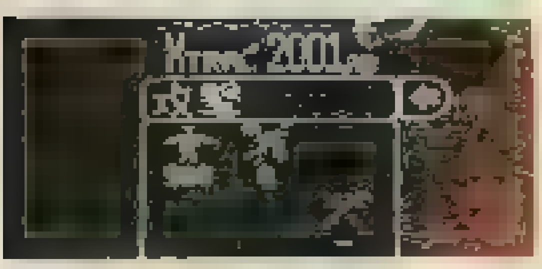
敵のセクタ　を攻撃するためにいろんな武器を作り、軍隊を編成します。核ミサイル以外の武器はすべて1人から複数の人で操縦します。1つのセクターに出陣できる軍隊の数は、最高で250人までです。

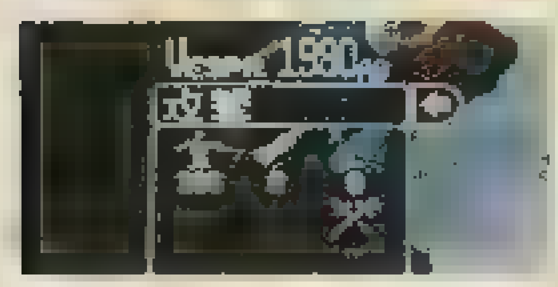
●セクターの呼び方

フレンドリーセクター	自分または同盟を結んでいる神志望者の城や軍隊があり、敵の城や軍隊が1つもないセクター。
敵のセクター	友好のある城がなく、同盟を結んでいない敵の城や軍隊があるセクター。
ニュートラルセクター	城や軍隊1つもないセクター



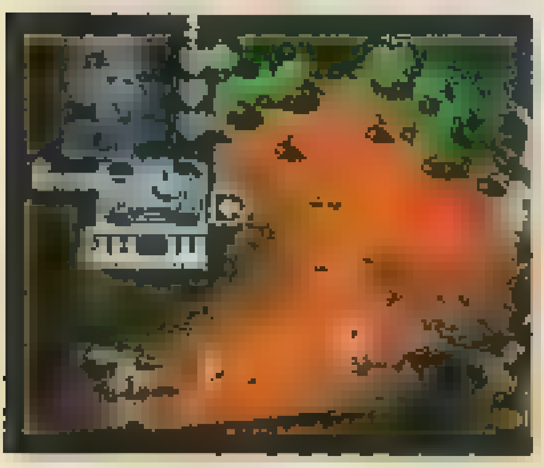






●攻撃用武器の操作人数

最初の時代では1つの武器を扱うのに1人の兵隊が必要なだけですが、時代の進化とともに武器の技術レベルも上がり、1つの武器を操縦する兵隊の数も複数になります。操縦するのに必要な兵隊の数はそれぞれの武器アイコンの左上にローマ数字（Ⅰ Ⅱ Ⅲ Ⅳ）で示されています。また、核兵器は、無人操作ですが、一度に一回しか発射できません。



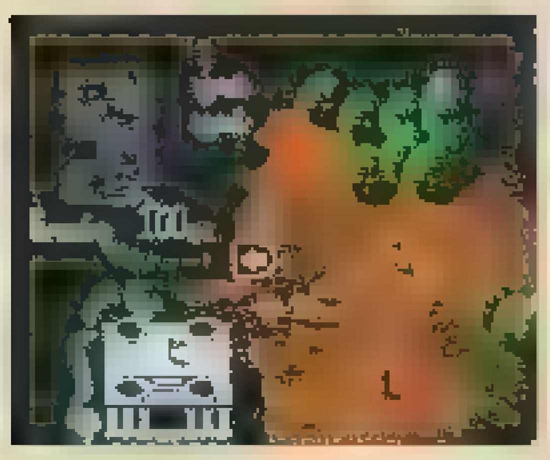
●軍隊を送り出す

敵のセクターに軍隊を送り出すと、即座に攻撃を開始します。ただし、同盟を結んでいると一切の攻撃は行いません。攻撃の対象は敵の軍隊、防御用武器、その他の建物まで及び、崩壊した建物の中の人々はみんな死んでしまいます。もし、攻撃しているセクターに同盟を結んでいる軍隊がいるときは、あなたの攻撃をサポートしてくれます。

戦いは、どちらかが絶滅するかどちらかが退却するまで続けられます。

ヒント 技術レベルの高い武器を用意しよう

敵の軍隊と兵隊の数が同じかそれ以下の場合でも高い技術レベルの武器があれば、勝率はグーンとアップします。



●退却すると

攻撃の途中で退却してしまうと、多くの犠牲者を出してしまいます。ただし、自分の城へ退却するときは犠牲者を出さないですみます。

●敵の城を全滅させると

そのセクターを征服したことの報告を受けます。征服したセクター内の建物にいた人々は無装備の人間として自分の種族に加わります。無装備の人々は地面に落ちている小石を拾って投げるぐらいの攻撃しかできません。敵の建物や城にダメージを与えることはできません。



●新しい城を作る

敵のセクターを攻撃して城を全滅させたときやニュートラルセクターに軍隊を送りだしたときは、他の神志望者との間で同盟を結んでいない限り新しい城を作り始めます。

他の神志望者との間で同盟を結んでいると、新しい城を作ることは

できません。自分のセクターを広げるためには、同盟を破棄する必要があります。





●核兵器

6番目のEPOCH［1850A D］からは核兵器が作れるようになります。核兵器は操作する兵隊を必要としません。核兵器を打ち込むセクターを指定して発射します。核兵器に打たれたセクターは全滅し、生存するものは何もなくなります。核兵器を打ち込まれたセクターには大きなクレーター（穴）が現れます。

ヒント 核兵器に対抗するには

SDIレーザーまたは対核ミサイルで核兵器に対抗できます。ただし、対核ミサイルは、相打ちになってしまいます。



■マザーオブバトル
(THE MOTHER OF BATTLES)

9th EPOCHの27番目の島を征服し終えると、いよいよ28番目の島でTHE MOTHER OF BATTLESの戦いが行われます。この戦いに参加するには技術レベル2001ADで人々を冷凍保存しておかなければなりません。冷凍保存するにはシェルターアイコンを使います[PXX参照]。ただし、冷凍保存したセクターの人間は約1割に減っています。また、冷凍保存できるのは、7th EPOCHからとなります。

●武器はレーザーだけ

THE MOTHER OF BATTLESでは、新たに武器を作ることはできません。レーザーだけが使用できる武器です。
どのように戦うかはあなた次第です。





■ユーザーサポート

イマジニア株式会社

ユーザーサポート

TEL.03-3343-8900

平日　月～金（祝・祭日を除く）

10:00～12:00　13:00～17:00

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

<使用上の注意>

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ〔スクリーン投影方式のテレビ〕に接続すると、残像現象〔画面ヤケ〕が生ずるため、接続しないでください。

制作・発売元
imagineer
イマジニア株式会社
〒163-07　東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階